

Titolo	BIG LUDO
Durata	15-45 mins
Nr di partecipanti	4-20
Logistica (spazio, materiali...)	Uno spazio versatile per creare un tabellone da gioco, sia dipingendo su un tappeto o selezionando oggetti che servano da tabellone, come un grande dado o vari ausili visivi come carte illustrate per le performance.
Precauzioni	Prepara i partecipanti per il potenziale contatto fisico e la possibilità di incorporare qualche forma di performance nel gioco.
Obiettivi	
Preparazioni	Prepara il tabellone da gioco utilizzando un tappeto dipinto o qualsiasi materiale adatto che puoi trovare per lo scopo.
Descrizione	L'istruttore inizia dividendo il gruppo in quattro squadre più piccole, ognuna assegnata a un angolo specifico codificato con un colore (Verde, Giallo, Blu, Rosso). L'obiettivo principale è spostare i pezzi del gioco dai loro nidi al centro del tabellone. Se un partecipante atterra su una casella occupata da un altro giocatore, deve spingere quel giocatore indietro nel loro nido. Alcune caselle sul tabellone presentano simboli che inducono i partecipanti a compiere azioni corrispondenti al simbolo visualizzato.
Variazioni	
Valutazione e riflessione	
Linee guida per il facilitatore	<p>Coinvolgimento del Team:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Incoraggia la partecipazione attiva e l'engagement all'interno di ciascun team codificato con un colore. - Assicurati che tutti i partecipanti siano coinvolti nella pianificazione e nell'esecuzione delle mosse per raggiungere l'obiettivo comune di spostare i pezzi del gioco al centro. <p>Gioco leale e Sportività:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sottolinea l'importanza del gioco leale e della buona sportività. - Ricorda ai partecipanti di rispettare le regole, promuovendo un'atmosfera positiva e rispettosa anche durante l'interazione con gli avversari. <p>Adattabilità e Creatività:</p>



	<ul style="list-style-type: none">- Favorisci l'adattabilità incoraggiando i team a regolare le loro strategie in base alla natura dinamica del gioco.- Promuovi la creatività motivando i partecipanti a pensare in modo innovativo quando si trovano ad affrontare azioni scatenate dai simboli, aggiungendo un elemento di imprevedibilità al gioco.
Origini	

