

Título	Object Creativity
Duración	15 minutos
nº de Participantes	3+
Logística (espacio, materiales...)	Necesitarás una mesa y una selección de objetos aleatorios.
Precauciones	Selecione objetos que su grupo pueda manejar, en cuanto a peso y que sean seguros.
Objetivos	Para desencadenar la imaginación y pensar fuera de lo común.
Preparación	Selecciona algunos objetos aleatorios, pero diferentes. Por ejemplo: cable de carga, pelota, ukelele, gafas de sol, decoración del árbol de Navidad, ventilador, paraguas, reloj de pared, etc.
Descripción	<p>Se pide a los participantes que formen un círculo. El facilitador pide un voluntario del grupo y lo lleva a una mesa en el centro del círculo. Se pide al voluntario que cierre los ojos. El facilitador coloca uno de los objetos aleatorios sobre la mesa y le pide al participante que adivine qué es. El voluntario no debe ver el objeto antes de que comience la tarea. Cuando se inspecciona cada objeto con los ojos vendados, o cada participante ha tenido un turno, el facilitador puede estratificar la tarea más a fondo.</p> <p>El facilitador selecciona un objeto en cada turno y demuestra un propósito diferente para el objeto sin hablar. Por ejemplo, utilizar el cable de carga como amarre o saltar la cuerda. Un reloj de pared puede ser un plato o un pendiente muy lujoso. Mientras hacen esto, los demás participantes intentan adivinar cuál es el objeto en ese momento. Cuando se comprende el objeto, el turno pasa a la persona de la izquierda del círculo.</p> <p>Cuando un objeto completa una ronda, se pasa el nuevo objeto.</p>
Variaciones	<p>Si el participante no se siente cómodo cerrando los ojos, puedes aconsejarle que mire hacia abajo y no mire a la mesa. Al adivinar los objetos, no hay respuesta correcta o incorrecta. Cualquier respuesta es aceptable.</p> <p>Si un participante tiene problemas para encontrar un propósito alternativo con el objeto, el facilitador puede presentar el sistema "Pasar", cualquier participante que tenga dificultades puede pasar el objeto a la siguiente persona simplemente diciendo "Pasar". Si sienten que pueden hacerlo antes del final del turno, pueden hacer un último intento.</p>

Erasmus+



