



Title	BIG LUDO
Tidsåtgång	15-45 min
Antal deltagare	4-20
Logistik (utrymme, material...)	En rymlig yta för att skapa en spelplan, antingen genom att måla på en matta eller välja objekt som fungerar som spelplan, såsom en stor tärning eller olika visuella hjälpmedel som bildkort för framträdanden.
Försiktighetsåtgärder	Förbered deltagarna för eventuell fysisk kontakt och möjligheten att integrera någon form av framträdande i spelet.
Förberedelser	Förbered spelplanen med hjälp av en målad matta eller annat lämpligt material som du kan hitta för ändamålet.
Beskrivning	Instruktören börjar genom att dela upp gruppen i fyra mindre lag, var och en tilldelad en specifik färgkodad hörn (Grön, Gul, Blå, Röd). Det primära målet är att flytta spelpjäser från sina bon till mitten av spelplanen. Om en deltagare landar på en ruta som ockuperas av en annan spelare måste de skjuta tillbaka den spelaren till deras bon. Vissa rutor på brädet har symboler som uppmanar deltagarna att utföra handlingar som motsvarar den visas symbolen.
Riktlinjer för facilitatorn	<p>Engagemang i laget:</p> <ul style="list-style-type: none">• Uppmuntra aktiv deltagande och engagemang inom varje färgkodat lag.• Se till att alla deltagare är involverade i att planera och genomföra drag för att uppnå det gemensamma målet att flytta spelpjäserna till mitten. <p>Fair Play och Sportsmanship:</p> <ul style="list-style-type: none">• Betona vikten av fair play och god sportmannaanda.• Påminn deltagarna att följa reglerna och främja en positiv och respektfull atmosfär även när de interagerar med motståndarna. <p>Anpassningsbarhet och Kreativitet:</p> <ul style="list-style-type: none">• Främja anpassningsbarhet genom att uppmuntra lagen att anpassa sina strategier baserat på spelets dynamiska natur.• Stimulera kreativitet genom att motivera deltagarna att tänka innovativt när de stöter på symbolutlösta åtgärder, vilket lägger till ett element av extra spänning i spelet.

