

Title	Build A Machine
Tidsåtgång	1h
Antal deltagare	5-25
Logistik (utrymme, material...)	Se till att golvet är öppet och ockuperat, vilket ger gott om utrymme för deltagarna att röra sig fritt och smidigt övergå till arbetsgrupper. Dessutom, gör olika stödmaterial tillgängliga, såsom filmer, bilder och teckenspråk, för att berika aktiviteten och tillgodose olika inlärningspreferenser.
Försiktighetsåtgärder	Förbered deltagarna för möjligheten till fysisk kontakt under aktiviteten.
Syften	<ul style="list-style-type: none"> - Kreativitet - Teamwork - Fantasi - Fysisk återhållsamhet
Förberedelser	Överväg att introducera workshopen eller aktiviteten genom att visa en förhandsvisningsfilm i förväg, om möjligt. Detta hjälper deltagarna att bekanta sig med innehållet, främjar bättre förberedelse och en mer förutsägbar upplevelse när gruppen samlas.
Beskrivning	<p>I den här aktiviteten bygger vi en maskin med ljud och rörelser. Så här fungerar det:</p> <p>Initiering av Maskinen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Börja med en person på "scenen" som gör en rörelse ackompanjerad av ett ljud. • Varje efterföljande deltagare lägger till sin rörelse och sitt ljud till maskinen. • Bestäm i förväg att bygga maskinen med 4-7 deltagare. • När maskinen är klar ger publiken den ett namn. <p>Vägledning av Deltagarna:</p> <ul style="list-style-type: none"> • För att hjälpa dem som behöver mer tid eller känner sig nervösa, bjud in 4-7 deltagare att börja individuellt i en fasad strategi. • Upprepa denna inledande fas vid behov tills alla förstår processen. <p>Utveckling av Maskinen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • I nästa fas, instruera gruppen inuti maskinen att stanna och starta samtidigt eller en efter en.

	<ul style="list-style-type: none"> • Experiment med ljud och rörelser, skapa varierade rytmer. • Använd musik som guide för maskinens rörelser och förändringar i stämning. <p>Duellfas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inför en duellfas där deltagarna använder de etablerade rörelserna och ljuden. • Detta ger reflektion och kan leda till att maskinen ändras baserat på olika stämningar. <p>Slutfas - Teaterföreställning:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deltagare bildar grupper, där varje grupp väljer eller tilldelas ett ämne/tema. • Skapa en teaterföreställning som berättar en historia med hjälp av maskinens rörelser och ljud.
--	---

- Grupperna presenterar sina föreställningar, och publiken gissar historien eller titeln.

