

Título	BIG LUDO
Duración	15-45 minutos.
nº de participantes	4-20
Logística (espacio, materiales...)	Un espacio versátil para crear un tablero de juego, ya sea pintando sobre un tapete o seleccionando objetos que sirvan de tablero, como un dado grande o diversas ayudas visuales como tarjetas ilustradas para actuaciones.
Precauciones	Prepare a los participantes para un posible contacto físico y la posibilidad de incorporar alguna forma de actuación en el juego.
Objetivos	
Preparación	Prepare el tablero utilizando un tapete pintado o cualquier material adecuado que pueda encontrar para tal fin.
Descripción	El instructor comienza dividiendo el grupo en cuatro equipos más pequeños, cada uno asignado a una esquina codificada por un color específico (verde, amarillo, azul, rojo). El objetivo principal es reubicar las piezas del juego desde sus nidos al centro del tablero. Si un participante cae en una casilla ocupada por otro jugador, debe empujar a ese jugador de regreso a su nido. Algunos cuadrados del tablero presentan símbolos que incitan a los participantes a realizar acciones correspondientes al símbolo mostrado.
Pautas para el facilitador	<p>Compromiso del equipo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Fomente la participación activa y el compromiso dentro de cada equipo codificado por colores. ● Asegúrese de que todos los participantes participen en la elaboración de estrategias y la ejecución de movimientos para lograr el objetivo común de reubicar las piezas del juego en el centro. <p>Juego Limpio y Deportividad:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Enfatique la importancia del juego limpio y el buen espíritu deportivo. ● Recuerde a los participantes que respeten las reglas, promoviendo una atmósfera positiva y respetuosa incluso cuando interactúen con los oponentes. <p>Adaptabilidad y creatividad:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Fomente la adaptabilidad alentando a los equipos a ajustar sus estrategias en función de la naturaleza dinámica del juego.

Título	BIG LUDO
	<ul style="list-style-type: none">• Promueva la creatividad motivando a los participantes a pensar de manera innovadora cuando se encuentren con acciones activadas por símbolos, agregando un elemento de imprevisibilidad al juego.